BIOHAZARD 2

バイオハザード2

潜入情報ファイル

せんにゅう
じょうほう
ファイル

UNDER COVER
INFORMATION FILE

Vジャンプ

Vジャンプ3月特大号付録②
平成10年3月1日発行
(毎月1日発行)
第6巻第3号通巻57号

BIOHAZARD® 2

バイオハザード2　プレイステーション用ソフト　サバイバルホラー
CD-ROM2枚組　標準価格6,800円（税別）
'98年1月29日発売予定

TV-CM メイキングビデオ、全国の「TSUTAYA CLUB」加盟店で無料レンタル中!（一部地域を除く）

SULEPUTER / BIOHAZARD 2 ORIGINAL SOUND TRACK
'98.1.29 IN STORES　CPCA-1001 ¥2,100(TAX IN) 初回特典付き
Produced by CAPCOM　Distributed by SME Intermedia

このゲームには暴力シーンやグロテスクな表現が含まれています。

株式会社カプコン　〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
CAPCOM FAX通信 06-947-4540 ☆最新ソフト、攻略テクニック、イベント情報満載・24時間受付☆
●カプコン・ホームページ　最新ソフト情報はインターネットでチェック!　http://www.capcom.co.jp/

★カプコンソフト情報★　大阪(06)946-6659　東京(03)3340-0718
札幌(011)281-8834　仙台(022)214-6040　名古屋(052)571-0493　広島(082)223-3339　松山(089)934-8786　福岡(092)441-1991
電話番号は、よく確かめておかけ間違いのないようにしてください。

"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

PlayStation

©CAPCOM CO.,LTD. 1998 ALL RIGHTS RESERVED.

File Edit Special

New

Open ▶

Delete

WARNING

■警告

ラクーンシティにおける捜査関係者以外の者への開示を禁ず

予測不可能な危険地域と化したラクーン市内に侵入を予定する諸官のため、現在までに入手できた映像及び文字情報を送信する。当該地域の危険度予想情報と併せて、捜査に活用されたい。

BIOHAZARD 2

GAME

カプコン
発売日／'98年1月29日
機種／プレイステーション
ジャンル／サバイバルホラー
価格／6800円(税別)2枚組

目次 DIRECTORY

▼R.P.D.内部状況

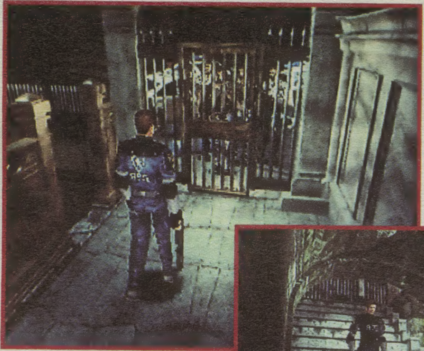
敷地内	P04・10
1F	P05
2F	P07
屋上	P11
地下	P12

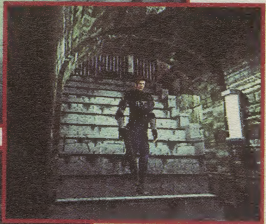
▼クリーチャー・ファイル

ゾンビ	P14
ゾンビ犬	P14
リッカー	P15
カラス	P16
大グモ	P16
ラージ・ローチ	P17
モスジャイアント	P17
イビー	P18
アリゲーター	P18
G	P19

©CAPCOM CO.,LTD.1998

敷地内 しきちない AROUND THE B1





探査カメラA（屋外モード）

FLOOR フロア

3F
2F
1F
B

H

OUTSIDE

R.P.D.内部に進入する前に、建物を取り巻く敷地部分にも注意を払う必要性があると思われる。危険度の予想評価は低いが、これは建物内部と比較したデータであり、警戒は怠るべきでない。

正面玄関 しょうめんげんかん MAIN ENTRANCE

現段階で想定されている侵入口。建物自体が古い洋館を改装したものである関係上、入り口の幅が狭く突入には多少の困難がある。

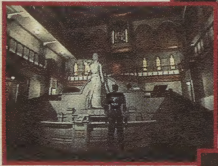
じょうきょうよそう
状況予想
危険度 きけんど
40%

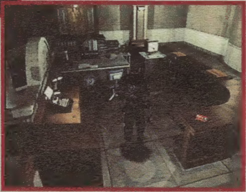
0 20 40 60 80 100

大部隊の一斉突入や、装甲車両などを使用した強行突破は地形的に不可能。隠密行動を取りつつ侵入するしかない。

ホール HALL

カメラB（屋内M）





FLOOR フロア		
3F	H	OUTSIDE
2F		
1F		
B		

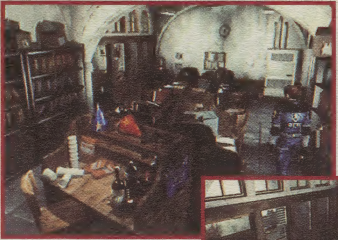
じょうきょうよそう
状況予想
危険度 きけんど 60〜80%

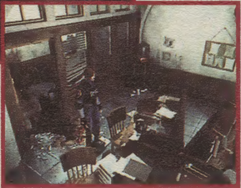
侵入後、即座にホールを確保したい。受付用のコンピュータ・システムがまだ生きている可能性があるからだ。情報入手に利用できればよいが。

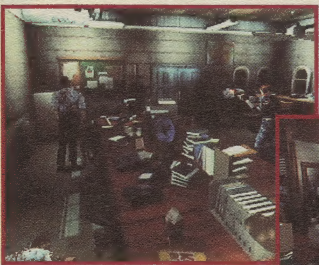
オフィス OFFICE

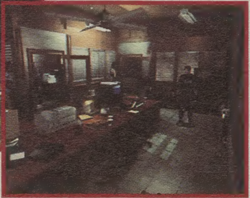
障害物が多く、移動に困難が伴う場所。しかし、異変の原因を捜査するためには足を踏み入れないわけには行かない。証拠品の入手や武器弾薬の補給が可能と思われるので、綿密に調査すべき。

カメラC（室内用）







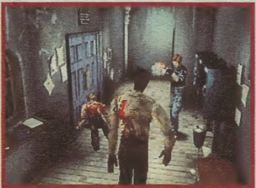


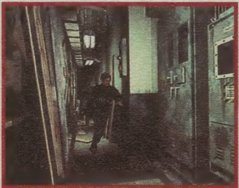
カメラD（非常モード）

宿直室 しゅくちょくしつ DORMITORY

宿泊用の施設も存在しているのだが、現在のところ機能はしていない。

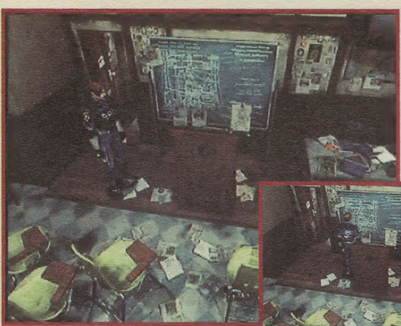
廊下 ろうか HALLWAY

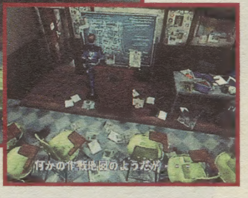


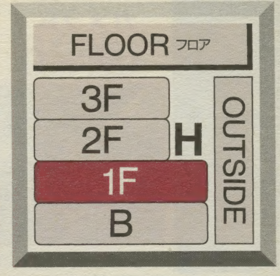


ブリーフィングルーム BRIEFING ROOM

カメラF（室内）



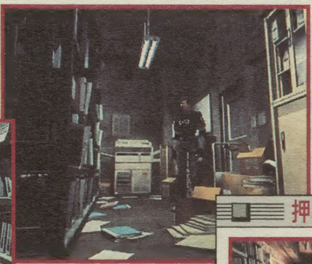


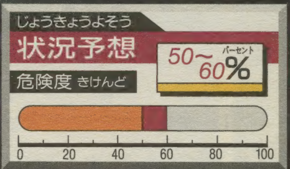


本来は捜査員たちのミーティングに使用される部屋。異変直前にどのような状況であったのか確認することができるはずだ。

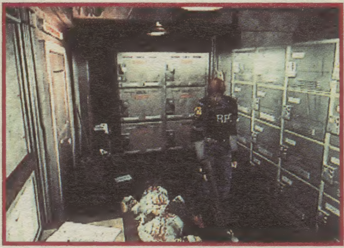
資料室 しりょうしつ FILE ROOM

事件の捜査資料が収められている。残念ながら、現在の状態と関係のある物は少ないと考えるべき。

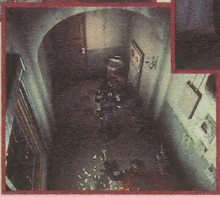




押収品倉庫 おうしゅうひんそうこ STORAGE

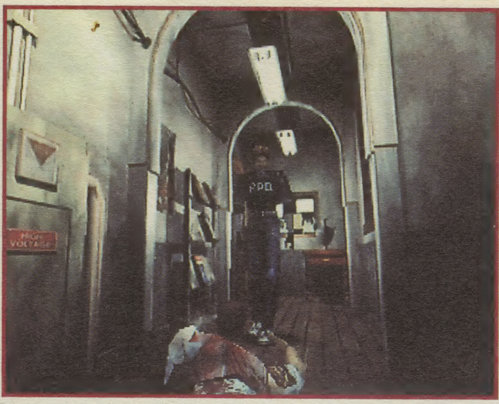


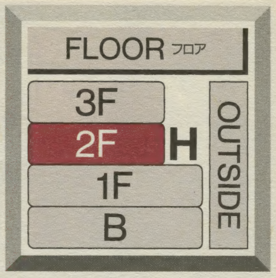
過去の事件の証拠品や武器など、利用できるものが存在しそうだ。



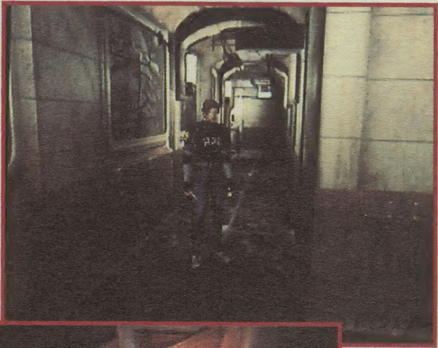
署内のいたる所に危険物・敵性体が存在している。侵入後は自らの安全確保を最優先すべきであろう。

廊下 ろうか HALLWAY



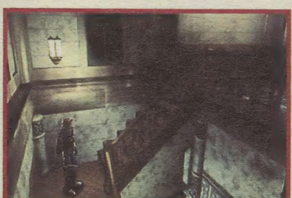


署内での移動は基本的に廊下を使用することになる。ただし各部屋のつながりが複雑なため、捜査には困難が予想される。

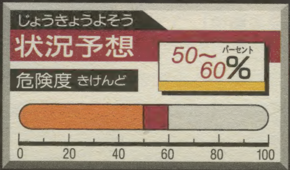


カメラ2A（警戒モード）

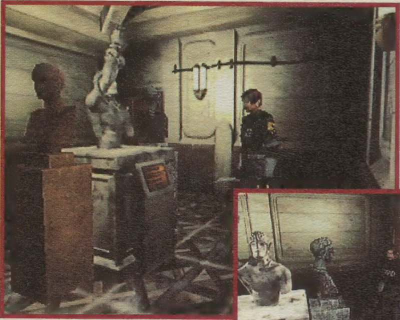
階段 かいだん STAIRS



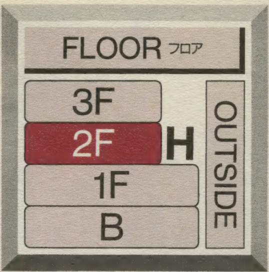
フロア間の移動は階段を使用。場所を確認し、常に退路を確保しておくこと。



石像 せきぞう STATUE

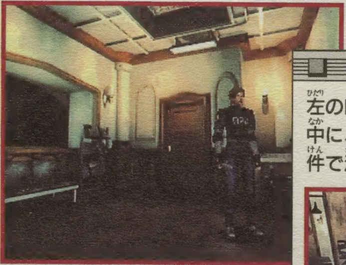


カメラ2B(拡大)



警察署内にしては異質な映像だが、もとが古い建物だけに何らかの仕掛けがある可能性は高い。慎重に捜査を進める必要あり。

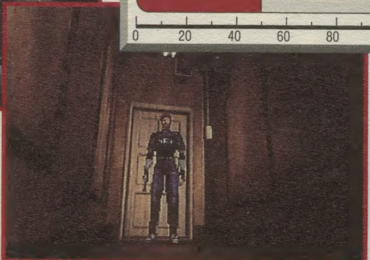
待合室 まちあいしつ WAITING ROOM

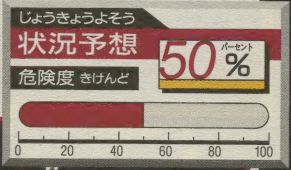


一般人等の姿はない。危険が低いようなら、捜査の拠点にするも可。

室内 しつない INSIDE

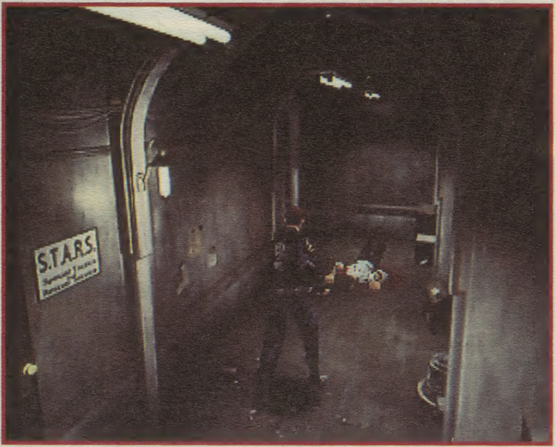
左の映像に捉えられているスターズ隊員たちの部屋。その中に、通信機器らしきコンソールを発見。また、以前の事件で活躍したレッドフィールド捜査官のデスクも見える。

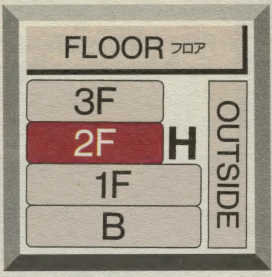




署内の奥に進むことにより、捜査は進展するが危険も同時に高まっていく。入手した情報・証拠品を整理しつつ、今後の行動計画を確立してから進行したい。無理な突入は事態を悪化させる。

スターズの部屋　スターズのへや　S.T.A.R.S. ROOM



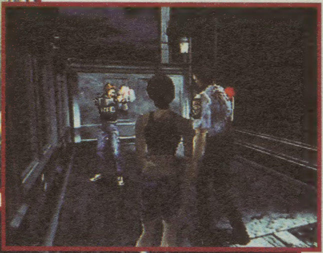


特殊捜査部隊スターズは、今回の異変発生前から活動休止状態のようだ。従って隊員に協力を求めることはできないと思われるが、情報や武器など、捜査に役立つ物品のある確率は高い。

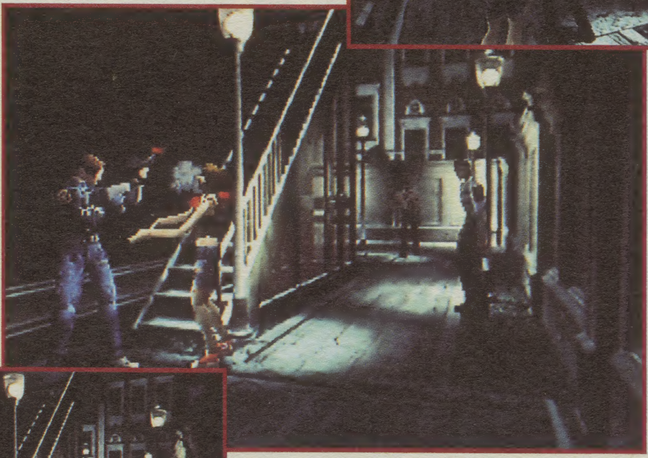
カメラ2S（通常モード）

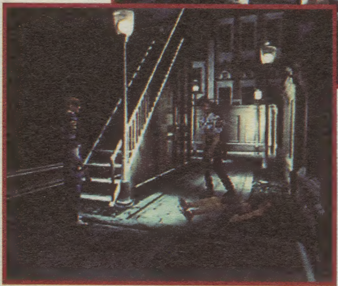
屋外 おくがい OUTSIDE

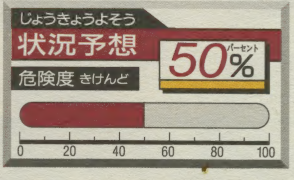
2階から屋外へ出ることも可能だ。正確に言えば、2階屋上に設置されている階段から屋外へと行くことが出来る。屋外から外界へ脱出できるか否かは、現段階で未確認。ただし例に漏れず、ゾンビの徘徊する危険地帯に変わりない。



カメラSA-1(監視用)夜間警戒モードにより撮影

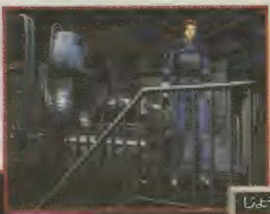


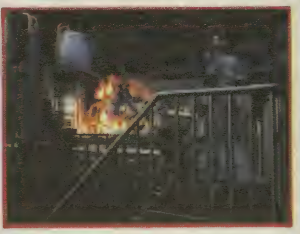


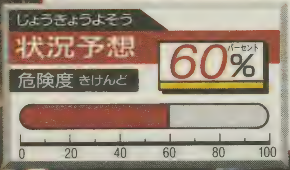


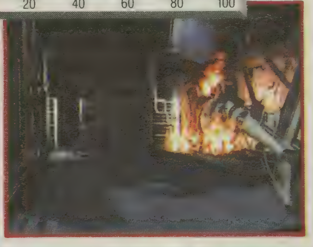
ヘリポート HELIPORT

R.P.D. 2階から、屋上へ出ることも可能だ。しかし現在の屋上は、ヘリコプターの墜落事故により、大規模な火災が発生している。高度な危険地帯と化した屋上の探索は、より一層の注意を要する。



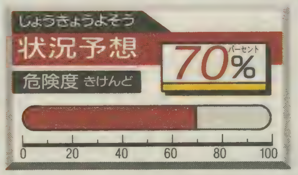






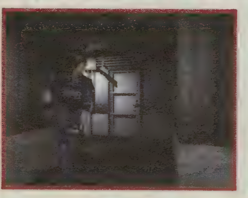
燃えさかる2階廊下 もえさかる2かいろうか HALLWAY

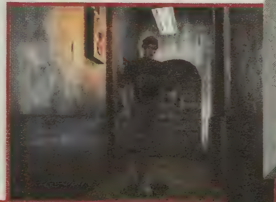
墜落したヘリコプターが炎上した結果、2階廊下には火災が発生している。耐久力の高いゾンビですら、炎の猛威は防げない。消化作業を急がない限り、この危機的状況を回避することは不可能だ。

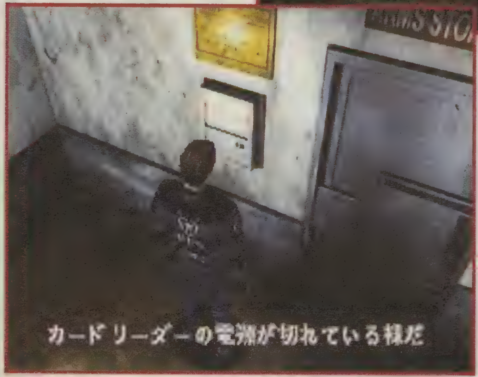


地下通路 ちかつうろ UNDERGROUND PATH

地下に設置されている様々な施設をまわるため、何度も行き来することになると思われる地下通路。通路の幅がかなり狭いので、戦闘する際には的確に動くことが必要だろう。





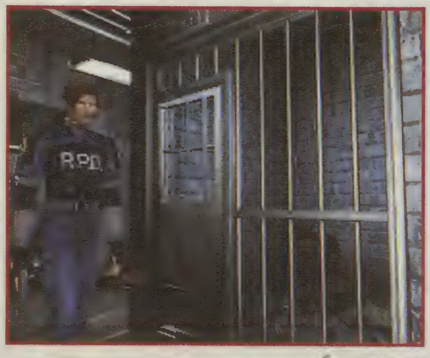


じょうきょうよそう
状況予想 50%（パーセント）
危険度 きけんど
0 20 40 60 80 100

犬舎 けんしゃ CANINE QUATER

地下には、警察犬用の部屋もある。オリがついているような殺風景な部屋だが、狂暴なゾンビと化した警察犬を拘束するにはピッタリだ。しかし、一度オリが開くようなことがあれば即死する可能性も高い。

じょうきょうよそう
状況予想 80%（パーセント）
危険度 きけんど
0 20 40 60 80 100



ゾンビ犬は、通常のゾンビよりも強敵と思われる。訓練された警察犬なら、なおのことだ。

死体安置室 したいあんちしつ MORGUE

FLOOR フロア

3F
2F
1F
B

H

OUTSIDE

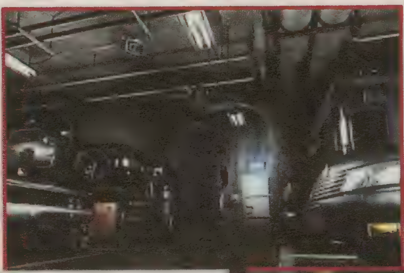
ゾンビと化した死体を相手に戦うのは自殺行為。すぐに脱出したい。

死体安置室も地下に存在する。被害者や犯人の死体が眠る場所だが、死体も病原体に冒されている可能性があるため安心できない。死体が動きだす前に撤退したいものだ。

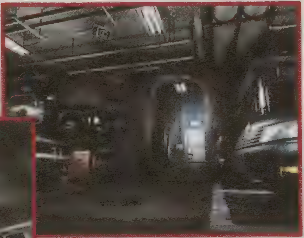
じょうきょうよそう
状況予想
危険度 きけんど
90%パーセント

0 20 40 60 80 100

地下駐車場 ちかちゅうしゃじょう PARKING

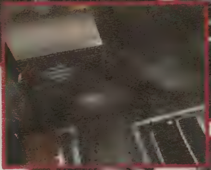


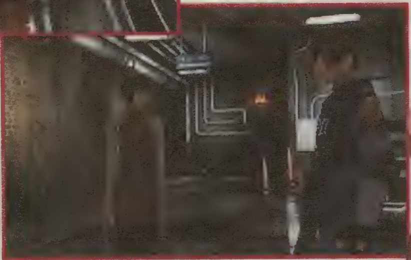
かなりの広さを誇る地下駐車場。犯罪が起こった際、ここからパトカーなどが出動するのだろう。現段階では敵の存在は未確認。だが、何らかの事件が起こることは確かなようだ。



じょうきょうよそう
状況予想
危険度 きけんど
70%パーセント

0 20 40 60 80 100





下水道 げすいどう SEWER

さらなる恐怖の深淵へ…

TO BE CONTINUED

CHARACTERFILE キャラクターファイル

ADA WONG エイダ・ウォン

レオンが地下駐車場で出会う女性。失踪した恋人を探すため、この街にやってきたようだ。

BIO CREATURE FILE

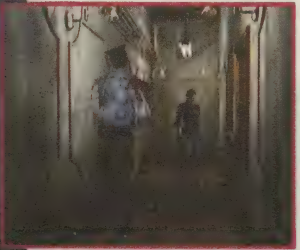
捜査の行く手を阻む忌わしき怪物たち。ここでは、その生態から攻撃法を考察し、対処術を学んでいきたい。

バイオ クリーチャーファイル

ZOMBIES

被害報告 ひがいほうこく

ゾンビの攻撃は、被害者の首筋を狙った噛みつき。飽くことなき食欲につき動かされているせいか、『猛烈な勢いでタックルしてくるものもいる』とか。



⬅ゾンビに相互間の仲間意識はないが、1体発見したら付近にあと2〜3体はいるとみていい。

■ゾンビ

生息地／署内・市街
身長／約150〜190cm
基本生体／人間

対処法 たいしょほう

移動速度が遅いので、弾丸を温存するためにも、なるべくなら相手にせずに逃げてしまいたい。囲まれた場合は拳銃で応戦せよ。

WEAPON 有効と思われる武器

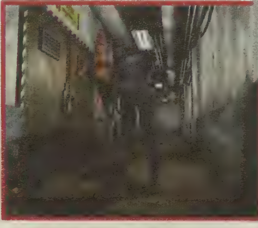
その他のアイテム	高電圧銃	火炎放射器	ボウガン	グレネードランチャー	イングラムMAC11	レミントン	デザートイーグル	H&K-VP70	ブローニングHP	ミリタリーナイフ

ZOMBIE DOG

被害報告 ひがいほうこく

レオン捜査官によれば、犬どもは獲物を多数で取り囲んでの連携攻撃が得意。喉笛めがけて次々に跳びかかってくるのだ。

➡訓練を受けた優秀な警察犬だったため、抜群の跳躍力と追跡能力を誇る。狭い場所に追い込まれないようにすべき。



■ゾンビ犬 けん

生息地／署内・市街
体高／約1m
基本生体／犬(ドーベルマン)

対処法 たいしょほう

レミントンが有効と思われる。散弾銃なので少々照準が甘くても当たる確率が高い。跳びかかる直前を狙って、至近距離で撃て。

WEAPON 有効と思われる武器

その他のアイテム	高電圧銃	火炎放射器	ボウガン	グレネードランチャー	イングラムMAC11	レミントン	デザートイーグル	H&K-VP70	ブローニングHP	ミリタリーナイフ

LICKER

■リッカー

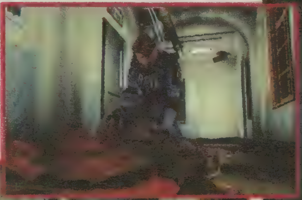
生息地／署内
身長／約170～180cm
基本生体／人間

LICKER.TXT リッカーテキスト

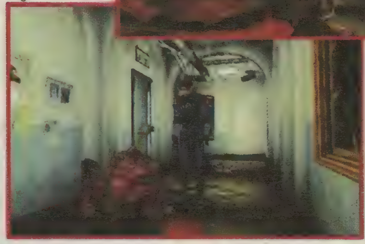
“T－ウィルス”に感染した人間が、ゾンビの状態を経て成長したもの。タイラントの出来損ないとも言えるが、生物兵器としての価値は充分すぎるぐらいある。

被害報告

バネのような筋肉を生かした瞬発力で獲物に接近、鋭い爪で襲いかかる。嫌らしく伸びた長い舌で捕捉される危険性もあるので、『間合いが遠くても油断は禁物』とのこと。



➡捜査官曰く『天井から落下してきた』とのこと。手に吸盤でもついているのか。



⬆眼が退化しているぶん聴覚が発達。『こちらの呼吸音で位置を完璧に把握している』らしい。

対処法 たいしょほう

強靭な筋肉の鎧に守られた肉体を相手に、威力の低い拳銃ではいささか心許ない。上体を起こしたところにショットガンを撃ち込め。

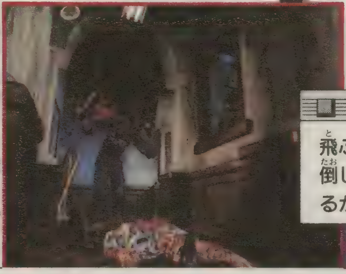
⬆体を伏せている時に銃身を下げて頭部を狙うか、立ち上がった時に腹部を狙って発砲するとよい。

WEAPON 有効と思われる武器

その他のアイテム	高電圧銃	火炎放射器	ボウガン	グレネードランチャー	イングラムMAC11	レミントン	デザートイーグル	H&K-VP70	ブローニングHP	ミリタリーナイフ

被害報告
ひがいほうこく

人肉の味を覚えたためか『人間に対して微塵も臆するところがない。追い払っても追い払っても、飢えを剥き出してつついてくる』らしい。数が多いため厄介。



➡常食は死肉だが『大きな音を立てるなどして刺激を与えると、生きた人間にも襲いかかってくる』。

生息地／署内・市街
翼長／約50～60cm
基本生体／カラス

CROW

■カラス

対処法 たいしょほう

飛ぶうえに群れで襲ってくるので、1匹ずつ倒している余裕は無い。マシンガンで掃射するか、早急に逃げてしまうのが得策だ。

WEAPON 有効と思われる武器

その他のアイテム	高電圧銃	火炎放射器	ボウガン	グレネードランチャー	**イングラムMACII**	**レミントン**	デザートイーグル	H&K-VP70	ブローニングHP	ミリタリーナイフ

被害報告
ひがいほうこく

前足での攻撃や噛みつき、毒液を吐いてくることもある。『壁や天井を音もなく移動してくる。下水道は狭いうえ袋小路が多いため、逃げ切るのは難しいかもしれない』。

➡通路の角で追いつかれたレオン捜査官。発砲して怯ませた後に、階段を駆け登って逃亡に成功した。

GIANT SPIDER

■大おおグモ

生息地／下水道
体長／約4～5m
基本生体／クモ

対処法 たいしょほう

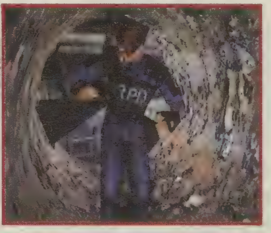
グレネードランチャーなどの重火器で応戦。クモが天井に張り付いている場合は、照準を天井に合わせて撃つ必要があるので注意。

WEAPON 有効と思われる武器

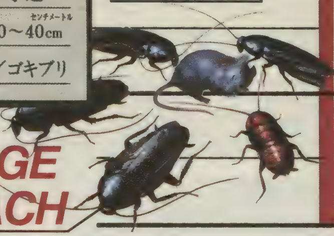
その他のアイテム	高電圧銃	**火炎放射器**	ボウガン	**グレネードランチャー**	**イングラムMACII**	**レミントン**	デザートイーグル	H&K-VP70	ブローニングHP	ミリタリーナイフ

被害報告
ひがいほうこく

飛んで体当たりしてきたり、体の柔らかい部分に噛みついてくる。不潔な生物ではあるが、毒性はないことが確認されている。ネズミを主食にしているらしい。



➡『肉体的ダメージはもちろん、顔に貼り付かれた時の精神的ショックは想像を絶する』。



生息地／下水道
体長／約30～40cm
基本生体／ゴキブリ

■ラージローチ

LARGE ROACH

対処法 たいしょほう

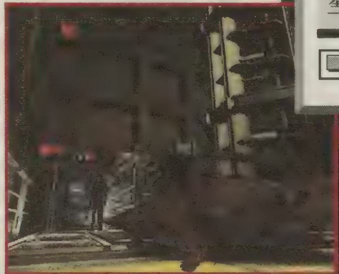
縦横無尽に飛び回るため、ショットガンか連射可能なマシンガンを使うべき。また引火しやすいので、火炎放射器なども有効だろう。

WEAPON 有効と思われる武器

その他のアイテム	高電圧銃	**火炎放射器**	ボウガン	グレネードランチャー	**イングラムMAC11**	**レミントン**	デザートイーグル	H&K-VP70	ブローニングHP	ミリタリーナイフ
?										

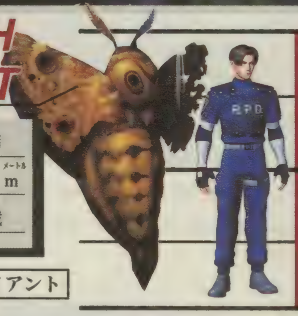
被害報告
ひがいほうこく

『暖かい場所に行くと見受けられる。機械などの動力源に巣くっていることが多い』とレオン捜査官。『中には猛毒の鱗粉を持っているものもいる』とのこと。



➡大きさは人間とほぼ同等。加速をつけて体当たりされたら、ひとたまりもなく吹き飛ばされることだろう。

MOTH GIANT



生息地／不明
体長／1～2m
基本生体／蛾

■モスジャイアント

対処法 たいしょほう

照準を合わせにくいので、ここは戦わずに逃走すべきかもしれない。やむなく応戦する場合は、危険だが充分引き付けてから撃て。

WEAPON 有効と思われる武器

その他のアイテム	高電圧銃	**火炎放射器**	**ボウガン**	**グレネードランチャー**	イングラムMAC11	レミントン	デザートイーグル	H&K-VP70	ブローニングHP	ミリタリーナイフ
?										

IVIE.TXT イビーテキスト

前作に登場した怪植物"プラント42"を品種改良したもの。誰が作ったのか、なぜラクーン市内に存在するのかは、現在のところ不明。

IVIE

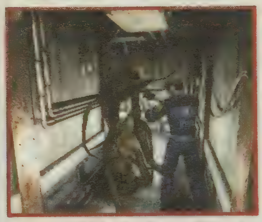
■イビー

生息地／署内

体高／約2m

基本生体／植物

被害報告 ひがいほうこく



⬆レオン捜査官の体をからめ取ろうとするイビー。捕捉した後、消化酵素液を浴びせるのだ。

『植物のくせに歩いている。何かが通路を進んでくると思ったら、植物だった』と語る捜査官。ショックを隠せない様子だ。長いツタを触手のように延ばして攻撃してくるらしい。

対処法 たいしょほう

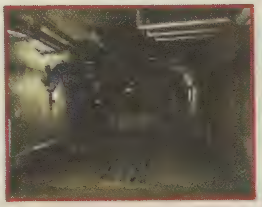
除草剤や薬品を用いなければ倒せないかと思いきや、通常武器で太刀打ちできる。触手につかまらないように離れた間合いから撃て。

WEAPON 有効と思われる武器

その他のアイテム	高電圧銃	火炎放射器	ボウガン	グレネードランチャー	イングラムMAC11	レミントン	デザートイーグル	H&K-VP70	ブローニングHP	ミリタリーナイフ

被害報告 ひがいほうこく

巨大な顎で噛み砕かれるというよりも一挙に飲み込まれてしまう。『動きはそんなに速くはないが、通路いっぱいに広がる巨体をすり抜けて逃げるのは不可能』。



➡まるで大岩が迫ってくるかの様。背を向け逃走する道しか残っていないのか？

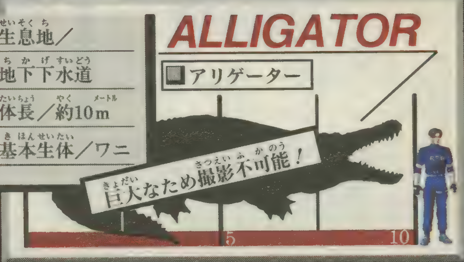
生息地／地下下水道

体長／約10m

基本生体／ワニ

ALLIGATOR

■アリゲーター



対処法 たいしょほう

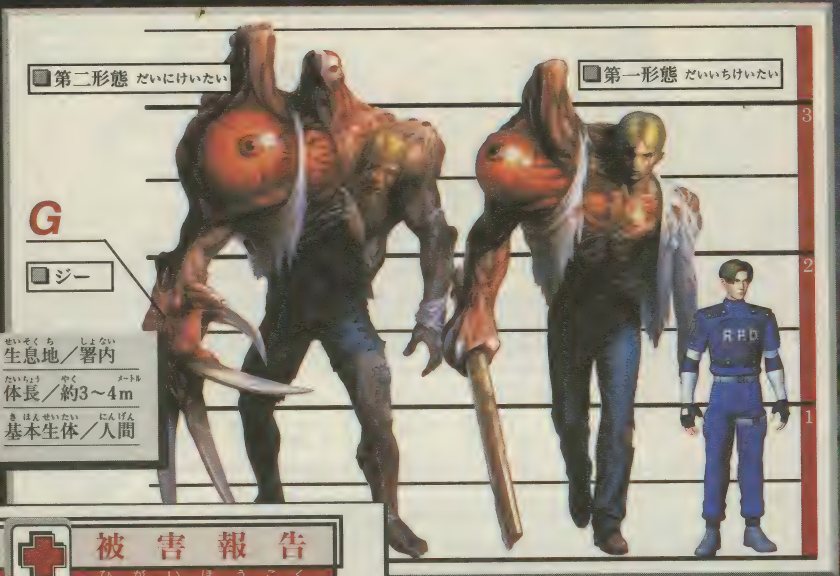
銃で撃ったくらいでは、蚊に刺された程度のダメージしか与えられないだろう。相対できるアイテムを持っていないと、逃げるしかない。

WEAPON 有効と思われる武器

その他のアイテム	高電圧銃	火炎放射器	ボウガン	グレネードランチャー	イングラムMAC11	レミントン	デザートイーグル	H&K-VP70	ブローニングHP	ミリタリーナイフ

G

ジー

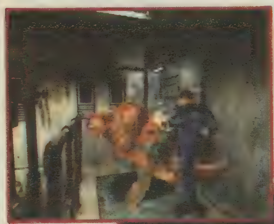


生息地／署内
体長／約3～4m
基本生体／人間

被害報告

ひがいほうこく

『第1形態の時は手頃な凶器を持つなどして襲ってくる』とのこと。第2形態になった暁には、巨大に発達した爪が武器になるらしい。



⬅『中途半端な生命体も見かける。第1形態に発展できなかった落ちこぼれではないか』。

➡食欲により行動するゾンビとは異なり、Gは意志を持った凶暴性を発揮するようだ。

G.TXT ジーテキスト

遺伝子に影響を及ぼすウィルスに感染した人間の成れの果て。不死に近い生命力を持つ。アンブレラ社の正式な実験生物ではないため、Gという仮称で呼ばれる。

対処法 たいしょほう

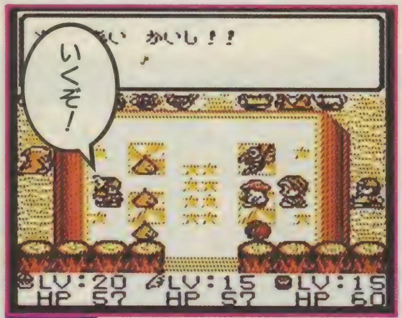
生命力の強さは、タイラントに匹敵するかと思われる。強力な武器を持っても苦戦は免れないだろう。回復アイテムを忘れずに。

WEAPON 有効と思われる武器

その他のアイテム	高電圧銃	火炎放射器	ボウガン	グレネードランチャー	イングラムMAC11	レミントン	デザートイーグル	H&K-VP70	ブローニングHP	ミリタリーナイフ

モンスターを強くしてバトルに挑め！

相手のモンスターマスターとのバトルは、普通の戦闘と同じ。ただ、必ず3匹までのモンスター同士で戦うというルールがあるぞ！戦闘は、3匹のモンスターが全員やられてしまった方が負けになる。モンスターマスター3人に勝つと、そのランクの優勝者！強力なモンスターを仲間にして、ガンガン勝ち進むのだ!!



STEP 1 3対3の真剣勝負

3匹のモンスターは強いだけじゃダメ。回復役なども入れるのだ！

STEP 2 3匹すべて倒せ！

3匹すべて倒さないと勝ったことにはならないぞ！命令をうまく出そう。

STEP 3 3連勝するのだ！

3回連続でバトルに勝てば、キミがチャンピオンに！

バトルに勝つといいことがいっぱいあるよ！

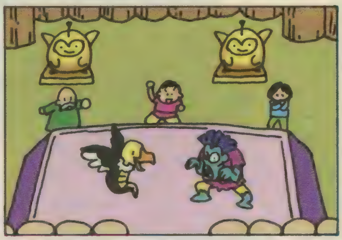
バトルに3回連続で勝つことができれば、さらに上のランクに挑戦できる。また、王様が、今まで行けなかった旅のトビラを開けてくれるんだ！まだ見ぬ土地がキミの冒険を待っている!!

▶勝って冒険の舞台を広げよう！

育てたモンスターの力だめし！

モンスター格闘場

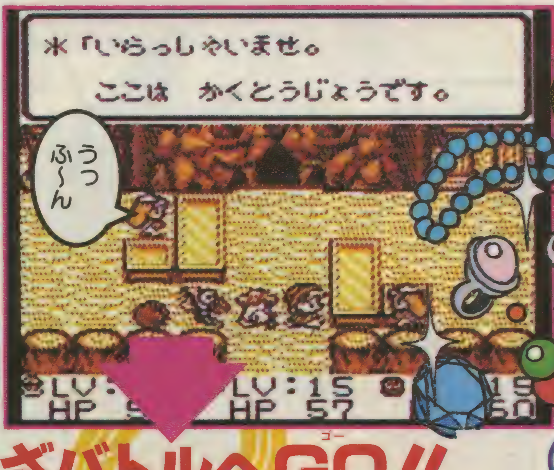
格闘場は大会の予選だ！



テリーの第1目標は、まず大会に出ることだ！　格闘場で行われる予選で優勝すれば、大会の出場権をもらえるぞ。予選は多くのランクに分けられていて、1つのランクで3連勝すれば、次のランクへ挑戦することができる。簡単そうだけど、レベルを上げていかないと、コテンパンにやられてしまうぞ。旅のトビラの向こうでの冒険で、十分レベルアップしてから予選に出よう。

▲王様の頼みで大会に出場するテリー。がんばって優勝しよう。

冒険をくりかえして強くなったらチャレンジ！



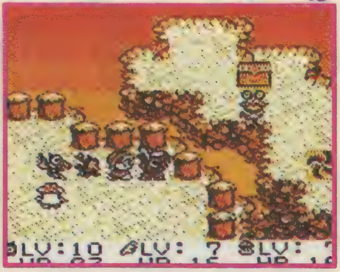
▲格闘場もタイジュの国の中のどこかにある。中に入ると、受け付けのおねーさんが出迎えてくれるぞ！

いざバトルへGO!!

おどるほうせき

まだまだ謎がいっぱいの牧場を探検だ！

牧場には、まだとんでもない謎が隠されているんだ。カンタンには行けない旅のトビラや、とれない宝箱、さまざまなモンスターなど数え上げたらきりがないくらい！　冒険の最初のころは行けなくても、どんどん冒険をかさねれば、行けるようになるに違いないよ！



➡向こうに見えるのは旅のトビラと宝箱！　今はまだ行けないけど、後で行けるようになるぞ。

さまざまなモンスターの住むモンスター牧舎もあるよ！

牧場近くには、モンスターの住むモンスター牧舎があるんだ。あずけられたモンスターが住む牧舎では、めったに見られないモンスターの生活ぶりが見られるので、絶対行ってみよう！　また、モンスターの話から冒険に役立つヒントや、さまざまな情報が聞けるぞ。

⬆⬅ちょっぴり恐いモンスターもいるけど、恐がらずに話しかけるのだ！

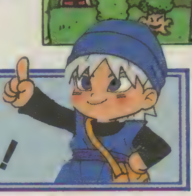
めずらしいモンスターにも会えるかもしれないね！

モンスター牧場

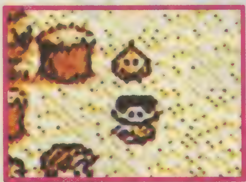
モンスターが増えたらあずけちゃえ！

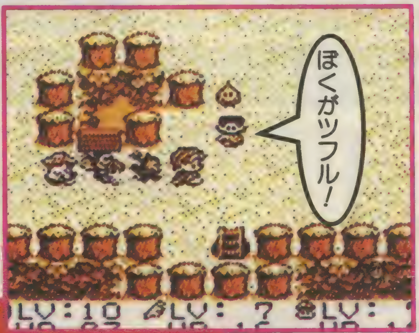
タイジュの国には広い草原もあった!!

タイジュの国には、どこまでも広がる草原だって存在したんだ！　この草原は、モンスターがあずけられる牧場になっているから、いろんな人のモンスターが飼われているぞ。キミの仲間モンスターも、増えすぎたときには、牧場にあずかってもらおう！　それと、パーティがいっぱいのときに、新しくモンスターを仲間にすると、自動的に牧場に運ばれるので、覚えておこう。

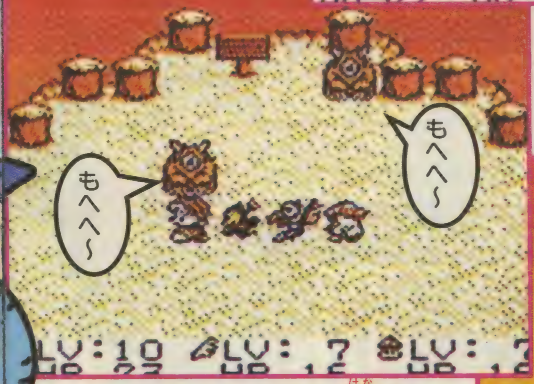


ツフルに話しかけてモンスターをあずかってもらおう！





⬆➡ツフルに話しかければ、モンスターをあずけられるぞ。つれていくモンスターの入れ替えもできるので、とっても便利！



⬅⬇モンスターに話しかければ、いろいろな情報を聞くことができる。どんどん話しかけてみよう。

モンスターに話しかければいろんな情報がもらえるよ！

最強モンスター作りをバックアップしてくれる
タマゴ鑑定士のおねーさん

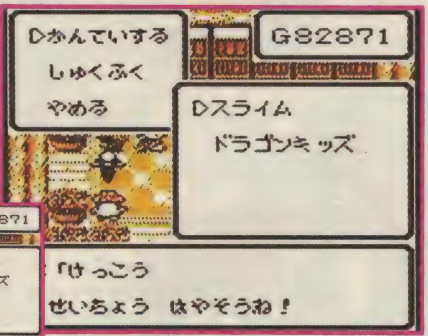
最強を目指すなら欠かせない存在！

はいごうしてタマゴが生まれたら、まずタマゴ鑑定士のところへ持っていくのがいい。ここではタマゴの状態を見て、これから生まれてくるモンスターを鑑定したり、パワーアップしてくれるぞ。タマゴ鑑定士も世界にひとり。妙にセクシーなこのおねーさんだけだ。

⬆タマゴを持っておねーさんのところへ。思ったとおりのはいごうが出来たかチェックしてもらおう。ドキドキだね。

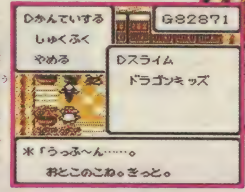
おねーさんの仕事は2つ！

1 生まれてくるモンスターを鑑定！



⬆どうやら成長の早いモンスターが生まれるみたいだ。思わず活躍を期待したくなっちゃうよね！

タマゴ鑑定士の仕事のひとつは、生まれてくるモンスターがどんなヤツなのかを鑑定すること。オス・メスの区別や、特徴などを、生まれてくる前に教えてくれるのだ！　タマゴからのメッセージが聞けることもあるぞ。



➡オスが生まれるぞ。名前を考えておこう！

2 タマゴをしゅくふくしてパワーアップ！

もうひとつの仕事は、タマゴのしゅくふく。しゅくふくしたタマゴから生まれたモンスターは、普通より多くの呪文や特技を覚えてくれるぞ！

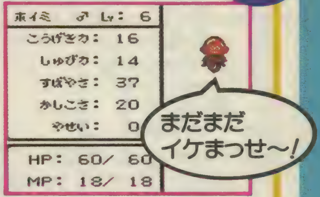
➡お金はかかるけど、しゅくふくは必ずしたいね。

はいごうするとどんないいことが?

はいごうすれば、強いモンスターが仲間にできることは分かったかな? では実際、どういう風に強いモンスターが作れるのか、ここでくわしく見てみよう。

⬅モンスターじいさんが作ってくれるモンスターには、秘密があるぞ!

いいこと その1 より強く成長する!



モンスターには成長するレベルに限りがあり、あるレベルまで育てると、その後レベルアップしても強くならないのだ。でもはいごうで生まれたモンスターは、親よりも強く成長するぞ!

⬆成長が止まることなく、レベル99まで育ち続けるモンスターが生まれるかもしれないぞ!

いいこと その2 呪文や特技に強くなる!

はいごうで生まれたモンスターは、どんな種類の攻撃に強いとかいった特徴を、両方の親モンスターからうけつぐんだ。つまり合わせ方次第では、火にも冷気にも強いモンスターを作ることもできるんだ!

いいこと その3 両親の呪文や特技をうけつぐ!

使える呪文や特技も親モンスターからうけつぐ。回復も攻撃もできるスーパーモンスターを目指してはいごうしようぜ!

たとえば…

はいごうをして損はなし!
強いモンスターがほしければどんどんしよう!

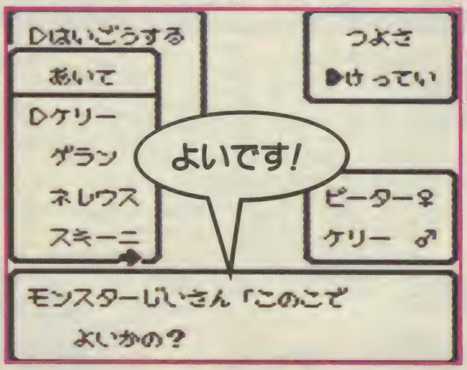
はいごうはモンスターじいさんにおまかせ

モンスターのはいごうは、〝モンスターじいさん〟がうけおってくれる。モンスターじいさんがいるのは、タイジュの国の星降りのほこらだ。モンスターのはいごうができるのは、世界でもこのモンスターじいさんだけなんだ。はいごうにはお金がかからないし、はいごうしたモンスターたちよりも強いモンスターが生まれるので、絶対お得だぞ！

はいごうって何だ？

2体のモンスターから1つのタマゴを作るのがはいごうだ。生まれてきたモンスターは、はいごうした2体のモンスターよりも強くなるぞ。はいごうを重ねて、より強いモンスターを生み出すのが、ゲームの目的のひとつなんだ！

⬆賢くてかわいいおじいさんだ。

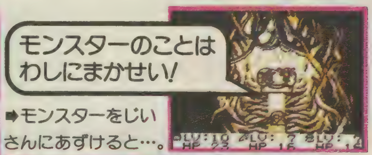


⬅はいごうの決定は慎重にしよう！

モンスターはタマゴからかえる

モンスターは、はいごうしたモンスターから直接生まれるわけではない。最初はタマゴの状態で生まれるんだ。しばらくするとタマゴはふ化して、レベル1のモンスターになる。生まれたモンスターたちは、大切に育ててあげようね！

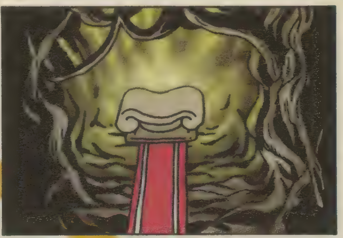
⬆1個のタマゴから1体、りっぱなモンスターが生まれるぞ。



➡モンスターをじいさんにあずけると…。

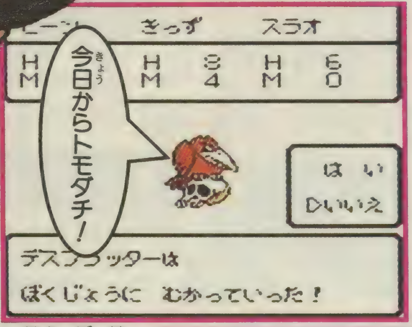
⬅はいごうした2体は野に帰り、1個のタマゴができた！

最強のモンスターを作り出せ！
星降りのほこら

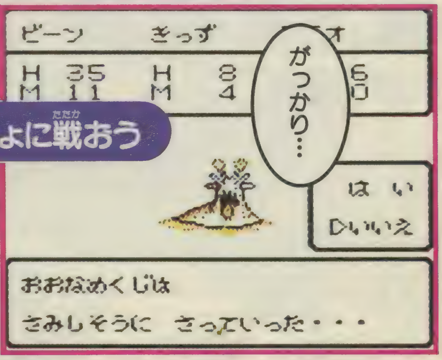


仲間モンスターをはいごうで強化！

旅のトビラの先の世界で戦闘をくり返していると、モンスターを仲間にできることがある。タイジュの国に帰って来れば、仲間モンスター2体をはいごうして、強いモンスターを作り出せるぞ。はいごうで生まれたモンスターをひきつれて、ふたたび旅のトビラの向こうで冒険しよう。モンスターを成長させて、またはいごうすると、さらに強いモンスターが生まれるぞ！



⬆仲間の数が多すぎ、つれて歩けない場合は牧場へ。



➡仲間になりたがっているモンスターを無視。ちょっとかわいそう？

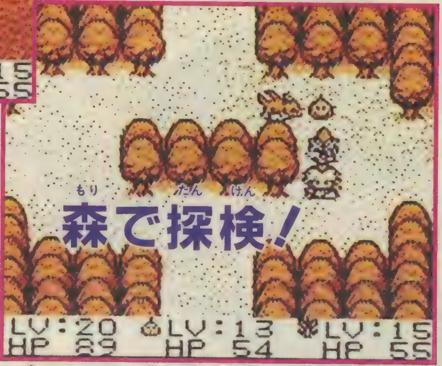
モンスターを仲間にしていっしょに戦おう

戦闘が終わったあと、倒したモンスターがむっくり起きあがり、仲間になりたがることがある。この時が仲間にするチャンスだ！　強いモンスターを仲間にすれば戦闘が楽になるし、モンスターの格闘大会に出場した時に好成績を残せるはずだぞ！

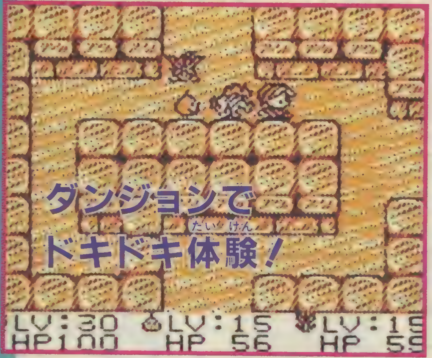
冒険の舞台はひとつじゃない！

旅のトビラの先には、これまでのDQシリーズと同じように、森や海など、いろんな地形が広がっているんだ。地形と地形の間も、旅のトビラでつながっているぞ。しかも、マップの形は入るたびに変わっているから、あきることなく何度も何度も遊べちゃうんだ！

↑海の上に浮かぶ島を歩くテリーたち。海辺で生活するモンスターに会えるかもしれない。



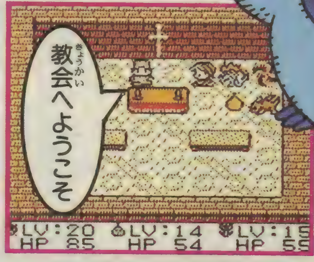
↑木がうっそうと生い茂る森の中。どこまで行っても風景が似ているので、迷子に注意！



↑もちろん、ダンジョンだって登場するぞ。DQシリーズといえば、やっぱりダンジョンだよね！

お店や教会にも直結してる…？

旅のトビラをくぐりぬけていくと、お店や教会に出ることも。ほっと一安心の瞬間だ。



←教会は今回も登場。やっぱり死者の復活をしてくれるのかな。

終着点には何が…？

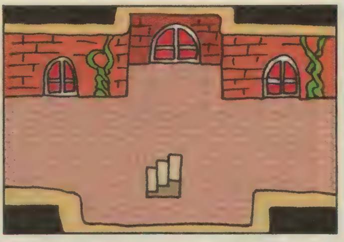
旅のトビラをくぐった世界の終点では、DQシリーズの名場面が待っている。毎回いろんな名シーンが見られるぞ！

↑画面左上にいるのは『IV』で登場したホイミンだ。仲間になるのかも…？

旅のトビラに入らなきゃ冒険は始まらない！

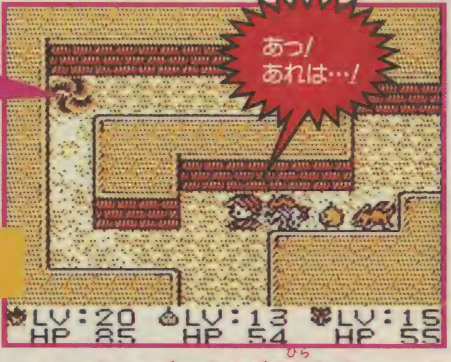
モンスター探しの旅に、いざ出発！

旅のトビラの間



長い旅路はここから始まる！

テリーの冒険は、タイジュの国のどこかにある旅のトビラの間から始まるぞ。旅のトビラの間には、いろんな世界に通じる旅のトビラがたくさんあるんだ。どんな世界に通じているかは、入ってからのおたのしみ。入れるトビラは、冒険を進めると徐々に増えていく。入った世界によって、出現モンスターも違う。いろんな世界を旅して、モンスターをたくさん集めようぜ！



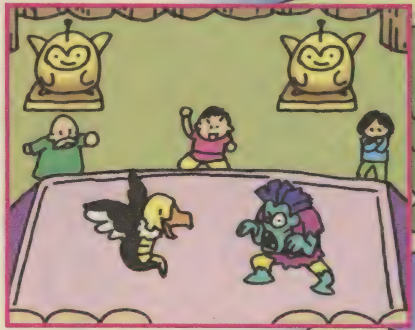
⬅旅のトビラがある、旅のトビラの間。タイジュの国と冒険の舞台をつなぐ重要な場所だ。

異次元へのトビラが開く…！

⬆冒険は、タイジュの国がある世界とは別の世界で進行。無事に帰ってこれるかな…？

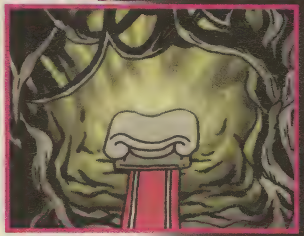
時空を越えて、未知の世界へGO！

モンスター格闘場



集めてきた魔物を育てたら、この格闘場で戦わせてみよう。うまく勝ち進めば、キミのモンスターマスターのランクがアップするよ！しかも偉くなると、いいことありそうだぞ!?

星降りのほこら



この国のどこかには、"モンスターじいさん"と呼ばれる、謎の老人がいるのだ。強い魔物が欲しいなら、ぜひ会ってみよう！

見て見て！これが冒険の中心地!!

タイジュの国

楽しい場所がいっぱいのわくわくワンダーランド!!

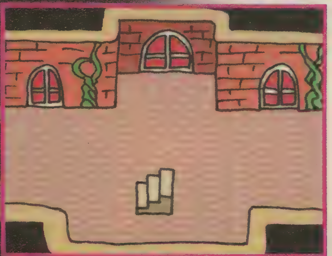
タンスに入ったテリーが着いた場所は、巨大な木でできたタイジュの国。他の世界へ行くのはもちろん、モンスターをあずけたり、戦わせたりするなど、わくわくポイントがいっぱい！タイジュの国をすみずみまで知りつくして、楽しい冒険に挑戦しようぜ!!

⬆タイジュの国には左のイラストの場所の他にも、お店や市場といった所もある。

モンスター牧場

このモンスター牧場は、仲間にした魔物をあずけられる施設なんだ。また牧場の近くには、モンスター牧舎という謎の場所もあるぞ。楽しみ！

旅のトビラの間

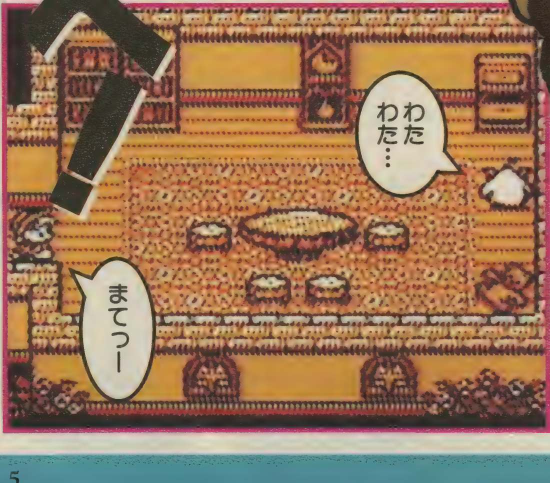


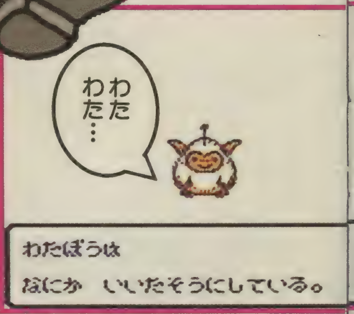
冒険の世界に通じる旅のトビラの間。ここのトビラからいろんな世界へ行って、モンスターを集めてこよう！

テリーはタイジュの国へ!

姉ミレーユとふたりで暮らす、まだ小さいけど勇気と元気は満点の少年。『VI』のテリーの、幼い頃なんだ!

⬇テリーはわたぼうに誘われ、タンスの中に…と、そこはタイジュの国だった!





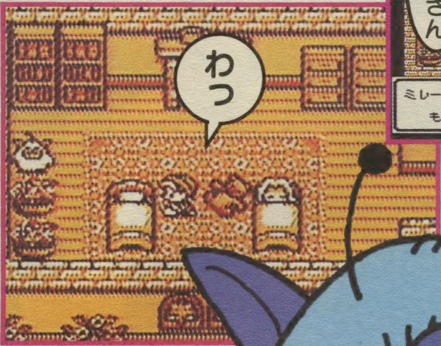
⬆謎のモンスターの名前はわたぼう…不思議な力でテリーに話しかけてくる。

わたぼうに導かれ

これは、ある夜のお話です。
いつものとおりテリーは、
ベッドにもぐりこみました。
すると、どこからか
不思議な魔物が現れたのです。
テリーが魔物についていくと、
魔物といっしょにテリーは、
タンスに吸い込まれました。
テリーが気がつくと、
そこは別の世界だったのです。

⬆ミレーユといっしょに、眠りにつこうとするテリー。

⬇テリーがふと気づくと、枕元に見たこともない謎のモンスターが…!?　テリーはすぐに飛び起きた！



わたぼう

テリーを、タイジュの国へと導いた不思議なモンスター。なにかヒミツがあるらしい!?

ドラゴンクエストモンスターズ

テリーのワンダーランド

ゲーム
エニックス
発売日／'98年3月予定
機種／ゲームボーイ
ジャンル／RPG
価格／4900円（税別）

今月は本誌の特集（17～21P）の他に、謎の〝タイジュの国〟のことがわかる付録付き！　読まなきゃソンだよ。

CONTENTS

物語とボクたちの紹介 4～5

見て見て！これが冒険の中心地!!

タイジュの国 6～7

いろんな世界でモンスターを集めよう！

旅のトビラの間 8～9

さらに強いモンスターが欲しいなら

星降りのほこら 10～12

初登場の謎の人物！

タマゴ鑑定士 13

生まれた魔物をむかえに行こう！

モンスター牧場 14～15

強い仲間モンスターを使って腕試し

モンスター格闘場 16～17

©1998 エニックス　※画面は開発中のものです。

かつてない"ドラゴンクエスト"が ゲームボーイで新登場!!

ドラゴンクエストモンスターズ

MONSTERS

GAME BOY®

テリーのワンダーランド

©エニックス

巨大な木に寄りそう様に広がる「タイジュのくに」。
ここが今回の冒険の舞台…。
さぁ、あなたはモンスターを自由に操る、「モンスターマスター」となり、
異世界へつながる旅のとびらを通って、
新たな冒険の旅に出発してください!!

ゲームボーイで 3月発売予定 価格4,900円(税別)

●ドラゴンクエストオフィシャルファンクラブただいま会員募集中くわしくは☎03-5352-6488まで!!●

株式会社 エニックス 〒151-8544 東京都渋谷区代々木4-31-8 ■ゲーム専用お問い合わせ☎03-5352-6466
※電話番号は正確にお願いいたします。

Vジャンプ3月号付録②
Vジャンプ
ボクたちと
ステキな冒険世界を
旅してみようよ!
初公開の画面が
いっぱいなのだ!
ドラゴンクエスト
モンスターズ
MONSTERS
テリーのワンダーランド
テリーと
いっしょに
タイジュの国へ
いらっしゃい!